

Léon 170: Formes quadratiques sur un espace vectoriel de dimension finie. Orthogonalité. Applications.

Références: Grifone, Rombaldi, Caldero (Nouvelles... pour DEV 2)

I - Généralités

- 1) Formes bilinéaires
- 2) Formes quadratiques

II - Réduction des formes quadratiques

- 1) Noyau et cône isotrope
- 2) Bases q -orthogonales et réduction de Gauss

III - Classification des formes quadratiques

- 1) Classification sur \mathbb{C}
- 2) Classification sur \mathbb{R}
- 3) Classification sur un corps fini

IV - Géométrie dans (E, q)

- 1) Sous-espaces isotropes
- 2) Le cas euclidien
- 3) Groupe orthogonal associé à une forme quadratique

DEV 1: Critère de Sylvester

DEV 2: Loi de réciprocité quadratique

Leçon 170: formes quadratiques sur un espace vectoriel de dimension finie. Orthogonalité. Applications.

Soit K un corps. A partir de I-2, on suppose $\text{car}(K) \neq 2$.
Soit E un K -espace vectoriel de dimension finie $n \in \mathbb{N}$.

I - Généralités

1) Formes bilinéaires (GRI) (ROT)

DEF 1: Une forme bilinéaire $\varphi: E \times E \rightarrow K$ est une application linéaire dans les deux arguments. Si $(e_i)_{1 \leq i \leq n}$ est une base de E , on note $\text{Mat}_B(\varphi) = (\varphi(e_i, e_j))_{1 \leq i, j \leq n}$ sa matrice dans la base φ . φ est symétrique lorsque $\varphi(x, y) = \varphi(y, x)$.

PROP 2: Soit B une base de E , $x, y \in E$, $X = \text{Mat}_B(x)$, $Y = \text{Mat}_B(y)$.
On a $\varphi(x, y) = {}^tXY$ où $M = \text{Mat}_B(\varphi)$.

PROP 3: Si B et B' sont deux bases de E et $P = \text{Pass}_{B \rightarrow B'}$,
 $M' = {}^tPMP$ où $M = \text{Mat}_B(\varphi)$ et $M' = \text{Mat}_{B'}(\varphi)$. Deux matrices vérifiant cette relation sont dites congruentes: elles représentent une même forme bilinéaire dans deux bases.
On a alors $\text{rg}(M') = \text{rg}(M)$.

DEF 4: On appelle rang de φ le rang de sa matrice dans une base de E .

DEF 5: Soit B une base de E . Le discriminant de φ est le déterminant de $\text{Mat}_B(\varphi)$. On le note $\Delta_B(\varphi)$.

PROP 6: Si B et B' sont deux bases de E et $P = \text{Pass}_{B \rightarrow B'}$,
on a $\Delta_{B'}(\varphi) = \det(P)^2 \Delta_B(\varphi)$.

DEF 7: On dit que φ est non dégénérée lorsque $\text{rg}(\varphi) = n$.

PROP 8: φ est non dégénérée si et seulement si $\Delta_B(\varphi) \neq 0$ pour n'importe quelle base B de E .

EX 9: Tout produit scalaire est non dégénérée.

EX 10: La forme de Lorentz: $(x, y) \in (\mathbb{R}^4) \mapsto x_1y_1 + x_2y_2 + x_3y_3 - x_4y_4$ est non dégénérée.

LEMME 11: L'application $\mu: \mathcal{L}_2(E) \rightarrow \mathcal{L}(E, E^*)$
 $\varphi \mapsto \mu_\varphi: E \rightarrow E^*$
 $y \mapsto x \mapsto \varphi(x, y)$
est un isomorphisme. On a de plus $\text{Mat}_B(\mu_\varphi) = \text{Mat}_{B, B^*}(\mu_\varphi)$.

2) Formes quadratiques (GRI) $\text{car}(K) \neq 2$.

DEF 12: Une forme quadratique sur E est une application $q: E \rightarrow K$ qui est un polynôme homogène de degré 2 en les composantes x_i de x dans une base B de E .

EX 13: $q: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto 2x_1^2 - 3x_2^2 + 3x_3^2 + 2x_1x_2 - 3x_1x_3 + 5x_2x_3$

REMAR: La définition ne dépend pas du choix de la base.

PROP 15: Soit $\varphi: E \times E \rightarrow K$ bilinéaire symétrique. Alors $q: x \in E \mapsto \varphi(x, x)$ est une forme quadratique.

Soit $q: E \rightarrow K$ une forme quadratique. Il existe une unique $\varphi \in \mathcal{L}_2(E)$, $q(x) = \varphi(x, x)$ pour tout $x \in E$. On a $\forall x, y \in E, \varphi(x, y) = \frac{1}{2} [q(x+y) - q(x) - q(y)]$.

DEF 16: φ s'appelle la forme polaire de q .

EX 17: Si φ est un produit scalaire, $q = \|\cdot\|^2$

DEF 18: Le rang et le discriminant de q sont ceux de sa forme polaire φ . Tous les qualificatifs (non dégénérée) appliqués à q sont ceux appliqués à φ .

II - Réduction des formes quadratiques

1) Noyau et cône isotrope (GRI) (ROT)

DEF 19: Deux $x, y \in E$ sont dits φ -orthogonaux lorsque $\varphi(x, y) = 0$. Pour tout $X \in E, X \neq 0$, on définit l'orthogonal de X par $X^\perp = \{y \in E \mid \forall x \in X, \varphi(x, y) = 0\}$. On a $X^\perp = \text{Vect}(X)^\perp$.

DEF 20: On définit le noyau de φ (ou de q) par:
 $N(\varphi) = \{x \in E \mid \forall y \in E, \varphi(x, y) = 0\} = E^\perp = \text{ker}(\mu_\varphi)$

PROP 21: φ est non dégénérée $\Leftrightarrow N(\varphi) = \{0\}$

LEMME 22: On a pour F s.v. de $E, F^\perp = (\mu_\varphi(F))^\circ$ où 0 est l'orthogonal au sens de la dualité.

PROP 23: Soit F un s.v. de E . On a:
 $\dim(F) + \dim(F^\perp) = \dim(E) + \dim(N(\varphi))$

• $(F+G)^\perp = F^\perp \cap G^\perp$
Si φ est non dégénérée, $(F \cap G)^\perp = F^\perp + G^\perp$.

DEF 24: On appelle cône isotrope de q l'ensemble $C(q) = \{x \in E \mid q(x) = 0\}$.

On dit que q est définie lorsque $C(q) = \{0\}$.

EX 25: $q(x) = x_1^2 - x_2^2$, $C(q) = \{(x_1, x_2) \in \mathbb{R}^2 \mid x_1 = \pm x_2\}$ ANNEXE
 $q(x) = x_1^2 + x_2^2 - x_3^2$, $C(q) = \{(x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3 \mid x_3 = \pm \sqrt{x_1^2 + x_2^2}\}$

PROP 26: $N(q) \not\subseteq C(q)$ et $C(q)$ n'est pas en général un sous-espace vectoriel de E , contrairement à $N(q)$.

PROP 27: $\dim(E) = \dim(N(q)) + \text{rg}(q)$.

2) Bases q -orthogonales et méthode de Gauss [GRI]

DEF 28: Une base B de E est dite q -orthogonale lorsque: $\forall i \neq j \in \{1, \dots, m\}$, $\langle e_i, e_j \rangle = 0$

REM 29: B est q -orthogonale si et seulement si $\text{Mat}_B(q)$ est diagonale si et seulement si: $\forall x \in E$, $q(x) = \sum_{i=1}^m a_i x_i^2$. On obtient alors facilement le rang de q .

THM 30: Il existe au moins une base q -orthogonale de E .

THM 31: Si on écrit $q = \sum_{i=1}^m \lambda_i l_i^2$ où les $l_i \in E$ sont linéairement indépendantes, alors la base antédécimale de (l_1, \dots, l_m) est q -orthogonale. De plus, $\text{rg}(q) = \#\{i \in \{1, \dots, m\} \mid \lambda_i \neq 0\}$ et $N(q) = \bigcap_{\lambda_i = 0} \ker(l_i)$.

MÉTHODE 32 (Gauss): C'est une méthode algorithmique qui permet d'obtenir une décomposition de q comme dans le THM 31. Ce théorème nous montre l'utilité d'obtenir une telle décomposition. Illustrons la méthode par des exemples:

- 1) Tant qu'il y a des carrés $q: x \in \mathbb{R}^3 \rightarrow x_1^2 + 2x_2^2 + 5x_3^2 + 2x_1x_2 + 4x_2x_3$
 • On regroupe $q(x) = x_1^2 + 2x_1x_2 + 5x_3^2 - 4x_2x_3 + 2x_2^2$
 • On met sous forme de carré: $q(x) = (x_1 + x_2)^2 + x_2^2 + 5x_3^2 - 4x_2x_3$
 • On recommence tant qu'il y a des carrés:
 $q(x) = (x_1 + x_2)^2 + (x_2 - 2x_3)^2 + x_3^2$
- 2) Cas de termes "rectangles" $q(x) = 5x_1x_2 + 6x_2x_3 + 3x_2^2$
 • On choisit un terme rectangle: $5x_1x_2$
 • On calcule les dérivées partielles:
 $q'_1 = 5x_2 + 6x_3$ / $q'_2 = 5x_1 + 3x_3$

• On écrit $q(x) = \frac{1}{4} (q'_1 q'_2 + \text{termes correctifs})$

$$q(x) = \frac{1}{5} (5x_2 + 6x_3)(5x_1 + 3x_3) - \frac{18}{5} x_3^2$$

• On écrit $q'_1 q'_2 = \frac{1}{4} [(q'_1 + q'_2)^2 - (q'_1 - q'_2)^2]$

$$q(x) = \frac{1}{20} (5x_1 + 5x_2 + 9x_3)^2 - \frac{1}{20} (5x_1 + 5x_2 - 3x_3)^2 - \frac{18}{5} x_3^2$$

PROP 33: Les formes linéaires obtenues sont linéairement indépendantes.

III - Classification des formes quadratiques

DEF 34: Deux formes quadratiques $q, q': E \rightarrow K$ sont dites équivalentes lorsqu'il existe $u \in GL(E)$ tel que $\forall x \in E$, $q'(x) = q(u^{-1}(x))$.

PROP 35: Deux formes quadratiques sont équivalentes si et seulement si leurs matrices sont congruentes.

1) Classification sur \mathbb{C} $K = \mathbb{C}$ [GRI]

THM 36: Soit $q: E \rightarrow K$. Il existe une base $B = (e_i)_{1 \leq i \leq n}$ telle que si $x = x_1 e_1 + \dots + x_n e_n$, $q(x) = x_1^2 + \dots + x_r^2$, $r = \text{rg}(q)$ et $\text{car}(q) = -r$ donc $\text{Mat}_B(q) = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & \ddots & & \\ & & 1 & \\ & & & & 0 \end{pmatrix}$

COR 37: Deux formes quadratiques (matrices symétriques) sont équivalentes (congruentes) si et seulement si elles ont même rang.

2) Classification sur \mathbb{R} $K = \mathbb{R}$ [GRI] [POT]

DEF 38: Soit $q: E \rightarrow \mathbb{R}$, on dit que q est (définie) positive lorsque $\forall x \in E$, $q(x) \geq 0$ ($q(x) > 0$).

DEF 39: On appelle signature de q le couple (s, t) suivant:
 $s = \max_{\substack{F \text{ inv. de } E \\ \text{rg } F > 0}} (\dim(F))$ et $t = \max_{\substack{F \text{ inv. de } E \\ \text{rg } F < 0}} (\dim(F))$.

THM 40: (Inertie de Sylvester) Soit $q: E \rightarrow K$ de signature (s, t) . Il existe une base $B = (e_i)_{1 \leq i \leq m}$ de E telle que si $x = \sum_{i=1}^m x_i e_i$, $q(x) = x_1^2 + \dots + x_s^2 - x_{s+1}^2 - \dots - x_{s+t}^2$
 $\text{Mat}_B(q) = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & \ddots & & \\ & & 1 & \\ & & & & -1 \\ & & & & & \ddots \\ & & & & & & -1 \\ & & & & & & & 0 \end{pmatrix}$ et

COR 41: Deux formes quadratiques sont équivalentes si et seulement si elles ont même signature.

COR 42: Si $q = \sum_{i=1}^n \lambda_i l_i^2$ avec $l_i \in E^*$ linéairement indépendantes on a $s = \#\{i \in \{1, \dots, n\} \mid \lambda_i > 0\}$ et $t = \#\{i \in \{1, \dots, n\} \mid \lambda_i < 0\}$. De plus, $rg(q) = s+t$.

PROP 43: Soit $M \in \mathcal{S}_n(\mathbb{R})$. Alors $Sp(M) \subset \mathbb{R}^*$. On a $M \in \mathcal{S}_n^{++}(\mathbb{R})$ si et seulement si $Sp(M) \subset \mathbb{R}_+^*$.

THM 44: (Sylvester) Soit $A \in \mathcal{S}_n(\mathbb{R})$. $A \in \mathcal{S}_n^{++}(\mathbb{R})$ si et seulement si tous ses mineurs principaux sont strictement positifs.

3) Classification sur un corps fini. $K = \mathbb{F}_q$ [R01]

LEMME 45: L'équation $ax^2 + by^2 = c$ a des solutions dans \mathbb{F}_q pour $a, b \in \mathbb{F}_q^*$, $c \in \mathbb{F}_q$.

THM 46: Soit $q: E \rightarrow K$, $rg(q) = r$. Il existe une base de E dans laquelle $Mat_B(q) = \begin{pmatrix} I_{r-1} & & (0) \\ & s & \\ (0) & & 0_{m-r} \end{pmatrix}$ où s est la classe de $\frac{q}{\det(q)}$ modulo les carrés.

DEF 47: On définit le symbole de Legendre par:

$$\left(\frac{a}{q}\right) = \begin{cases} 1 & \text{si } a \text{ est un carré dans } \mathbb{F}_q^* \\ -1 & \text{si } a \text{ n'est pas un carré dans } \mathbb{F}_q^* \\ 0 & \text{si } a = 0 \end{cases}$$

PROP 48: $\#\{x \in \mathbb{F}_q \mid ax^2 = 1\} = 1 + \left(\frac{a}{q}\right)$ ($a \in \mathbb{F}_q^*$)

THM 49: (Loi de réciprocité quadratique) Soient p, q premiers impairs distincts. Alors: $\left(\frac{p}{q}\right)\left(\frac{q}{p}\right) = (-1)^{\frac{p-1}{2}\frac{q-1}{2}}$

IV - Géométrie dans (E, q) On fixe q et \mathcal{Q} .

1) Sous-espaces isotropes. [GA1] [R01]

PROP 50: Soit $X, Y \in E$, $\{0\}^\perp = E$, $X \subset (X^\perp)^\perp$ et $X \subset Y$ implique $Y^\perp \subset X^\perp$.

REM 51: On n'a pas toujours $F \cap F^\perp = \{0\}$!

DEF 52: Soit F un sous-espace vectoriel de E . On dit que F est isotrope lorsque $F \cap F^\perp \neq \{0\}$. On dit que F est totalement isotrope lorsque $F \subset F^\perp$.

REM 53: Si $\mathcal{Q}(q) \neq \{0\}$, il existe des sous-espaces isotropes. Si $u \in \mathcal{Q}(q), u \neq 0$, $\text{Vect}(u)$ est isotrope.

THM 54: Soit F un sous-espace vectoriel de E . Alors: $F \cap F^\perp = \{0\} \Leftrightarrow q|_{F \times F}$ est non dégénérée $\Leftrightarrow E = F \oplus F^\perp$.

2) Le cas euclidien. On suppose $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ euclidien.

DEF 55: Pour $u \in \mathcal{Q}(E)$, on pose $q_u: x \in E \mapsto \langle u(x), x \rangle$. Alors q_u est une forme quadratique sur E .

PROP 56: L'application $\phi: \mathcal{Q}(E) \rightarrow \mathcal{Q}(E)$ est un $u \mapsto q_u$ isomorphisme. De plus, si B est une BON de E , $Mat_B(u) = Mat_B(q_u)$.

THM 57: Soit $q \in \mathcal{Q}(E)$ et $u \in \mathcal{Q}(E)$ tel que $q = q_u$. Alors q est de signature (s, t) où s (resp. t) est le nombre de valeurs propres de u positives (resp. négatives).

THM 58: Soit $q \in \mathcal{Q}(E)$. Il existe une base orthonormée de E pour $\langle \cdot, \cdot \rangle$ orthogonale pour q .

3) Groupe orthogonal associé à q [GA1] On suppose q non dégénérée

PROP 59: Soit $u \in \mathcal{Q}(E)$. Il existe un unique $u^* \in \mathcal{Q}(E)$ tel que $\forall x, y \in E, \mathcal{Q}(u(x), y) = \mathcal{Q}(x, u^*(y))$.

PROP 60: Soit $u \in \mathcal{Q}(E)$. L'ASSF:

- (1) $\forall x \in E, q(u(x)) = q(x)$
- (2) $\forall x, y \in E, \mathcal{Q}(u(x), u(y)) = \mathcal{Q}(x, y)$
- (3) $u^* \circ u = Id_E$. En particulier, u est bijectif.

DEF 61: Un tel u est dit orthogonal. On note $O(q)$ l'ensemble des endomorphismes orthogonaux pour q .

PROP 62: $O(q)$ est un groupe pour la composition.

PROP 63: Si $f \in O(q)$, alors $\det(f) \in \{-1, 1\}$. L'ensemble $SO(q) = \{f \in O(q) \mid \det(f) = 1\}$ est un groupe appelé groupe spécial orthogonal.

PROP 64: Soit B une base de E , $S = Mat_B(q), A = Mat_B(u)$. $u \in O(q) \Leftrightarrow {}^tASA = S$.

♡
+ un peu [GA1]

ANNEXE : les deux cônes isotropes de l'EX 25

